Vジャンプ
Vジャンプ2月特大号ふろく②
後半戦を勝ちぬくデュエル・テクニック講座
ラストスパート！ キャンペーン攻略
YU-GI-OH!
遊☆戯☆王
真デュエルモンスターズ
封印されし記憶
終わりの書
CPUの思考を見ぬいて叩く完全攻略ガイド
これでキミもキング・オブ・デュエリスト！

KONAMI

Japan

PocketStation™ 対応

PlayStation

切り札。

あの遊★戯★王DMが、
ついに立体幻像化されて
プレイステーションに登場。
決めるのは今だっ！

対戦型カードバトル＋アドベンチャーRPG

YU-GI-OH!

遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶™

600体以上の立体幻像化されたモンスター！

連載進行中の原作マンガと連動したストーリー！

戦略性を強化し、攻略性を深めた新ルール！

ポケットステーションを利用した遊びが満載！

限定オフィシャルカード（全5種類中3枚）を同梱！

好評発売中　メーカー希望小売価格 5,800円（税別）

"PS"ロゴ および "PlayStation" は 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標。また"PocketStation"は同社の商標です。

©高橋和希/集英社　©1999 KONAMI

コナミ株式会社
本社／〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは　お客様相談室 コナミホットライン TEL03-3586-1573
営業時間：月～金（除祝日）午前9時～午後7時　電話番号はお間違えのないようにおかけください
●最新情報は コナミテレフォンサービス（毎月第2・4月曜日 内容一新）東京 03-3436-2277　大阪 06-6455-0477
●インターネット情報サービス ホームページアドレス　http://www.konami.co.jp/

［ナンバーディスプレイ］を利用しています。

KONAMI GOLDNET
http://www.goldnet.konami.co.jp/
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ

遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶

終わりの書

もくじ

●シモンにしつもん
デュエルテクニック講座！ …… 4
●ラストスパート！　キャンペーンモード攻略
これまでのあらすじ …… 8
✡第3章／古代・エジプト王国王都 …… 9
セト2戦目、ジョーノ2戦目、アンズ2戦目 …… 10
神官兵、海神官兵、大神官セクメトン …… 11
森神官兵、大神官アヌビシウス、山神官兵 …… 12
大神官アテンツァ、砂漠神官兵、大神官マアティス …… 13
草原神官兵、大神官ケプリア、迷路神官兵 …… 14
✡第4章／古代・封印の遺跡 …… 15
セベクアル、ネクベトス、ヘイシーン2戦目 …… 16
セト3戦目、カード魔神、カード魔神ー真の姿ー …… 17
戦いのはてに …… 18
●最強のリモコン大募集！ …… 19

ゲーム

コナミ
発売日／'99年12月9日
機種／プレイステーション
ジャンル／対戦型カードバトル
価格／5800円（税別）

©高橋和希／集英社 ©1999 KONAMI

シモンにしつもん

デュエルテクニック講座！

講師：シモン・ムーラン

おぬしらにデュエルのイロハを教えよう！

予備知識

CPUはなぜ強いのか？

1 融合・魔法を使う

融合・魔法テクニックを使いこなすようになった。このため、突然ケタ違いの強さのモンスターが出てきたり、魔法により形勢をひっくり返されてしまうことがある。

2 手札カードがすごい！

CPUはとにかくカードの引きがいい。特に後半戦にもなれば、デュエル開始直後から、そのキャラクターの最強カードを続けざまに出してくることもめずらしくない。

3 キャラごとに戦術が変化

各キャラクターはデッキの内容が違うのはもちろん、それに合わせて戦術も変化している。知らずに戦うと、意外な反撃を受けたり、作戦ミスをしてしまったりするぞ。

…なことにならないための…

後半戦を勝ちぬく、テクニックを学ぼう！

シリーズ中最強を誇る、キャンペーンモード後半のデュエリストたち。しっかりとしたデュエルテクニックを身につけないと勝つのは難しい。そこでDM先生、シモンに学ぼう！

助手：プリンス・ユーギ

デッキ構成の基礎 1時間目

村人2からの質問

『DM2』で強かった魔法中心デッキでは、なかなか勝てません。なぜですか？

ルール上、手札から魔法を連続使用できなくなってしまったためじゃ。そのかわり手札融合ルールにより、融合メインのデッキが強力になったのじゃ。

魔法カードより、融合のほうが有効にカードを使える！

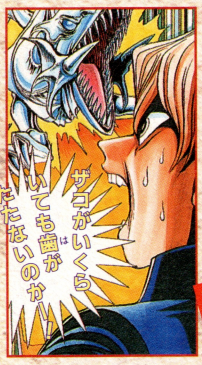
⬆安全な強化方法となった融合を主力にしたデッキがいい。

⬆魔法カードは多用しづらいぞ。

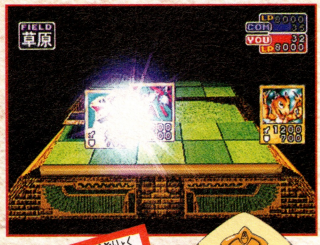
アンズからの質問

平均攻撃力と最高攻撃力の高いデッキとでは、どっちが強いの？

とにかく相手の最強カードを上まわる攻撃力がなくては勝ち目なし。出現確率が低くても最高攻撃力重視のデッキじゃ！



➡出現率の低さはカードの引きを早めるテクニックでカバー。



強敵には最高攻撃力重視デッキじゃ！

勝率アップ 手に入れたいカードカタログ

し烈な後半戦を勝ちぬくためのキーカード。いかにこれらのカードを集めることができるかが、クリアのための課題だ。

真紅眼の黒竜

融合によって後半戦でも対抗できる可能性を持った融合素材カード。

メテオ・ブラック・ドラゴン

単体で入手できるようになった最高クラスモンスター。必須カード。

次のページに続く

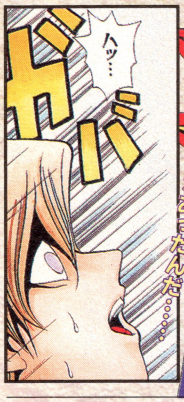
プレイングテクニック

2時間目

サーディンからの質問

欲しいカードがなかなか引けなくて困ってます。

融合できないカードを融合しようとすると、片方のカードが捨てられてしまう。これを利用すれば、不要カードを捨てつつ使いたいカードを場に出せるぞ！



失敗融合を利用してカードをまわそう！

モンスターを残す場合

不要カードを融合順の始めにし、場に出したいモンスターや融合のできる組みあわせを最後にする。次のターンは何枚もカードが引けるぞ。

⬇カードまわしの基本。入れ替えを早め、切り札カードを引きこめ。

魔法カードを残す場合

不要カードを捨てつつ魔法を使いたい場合は、融合の組み合わせは罠・魔法のみで構成。モンスターを入れるとモンスターが優先してしまう。

⬇罠カードを順番の最後にしても手札融合では場に残らないので注意！

シャイン・キャッスル

すべてのモンスターを1段階パワーアップできる万能強化カード。

巨大化

すべてのモンスターを2段階パワーアップする最強強化カード。

闇の呪縛

すべての敵モンスターを2段階パワーダウンさせるのだ。

対CPU戦 戦術論 3時間目

王宮侍女からの質問

後半戦を勝ちぬけるデッキ戦力ってどのくらい？

CPUのカードの引きがいいのは紹介ずみ。このため最初のターン（手札）から、敵の最強カードに対抗できる力を持ったデッキでないと勝つのは難しいじゃろう。

はじめの3ターンを防げるかがカギじゃ！

⬆消滅・切り札カードが最初の手札にないようではダメ。

⬆罠カードがあるとすごく便利。

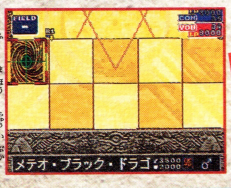
ジョーノからの質問

CPUの裏をかける戦法を教えて！

キャラクターによって、伏せモンスターや魔法カードに対しての対応に違いがある。これを把握して利用すると、有利に戦いを進めることができるぞい。

各キャラの戦術のクセを把握しよう

➡伏せモンスターに不注意な相手は、カウンター攻撃で返りうちに。



➡伏せ魔法に注意深い相手には、意味のないカードを伏せて牽制。

コイツでクリア確実だぜ！

光の護封剣

3ターン敵の攻撃を不可能にする。今回の最重要カード。

ウィルスカード

相手の場の攻撃力1500以下のモンスターを全滅させるぞ

万能地雷グレイモヤ

どんなに強いモンスターの攻撃でも返りうちにできる最強罠カード。

ラストスパート！キャンペーン攻略

これまでのあらすじ

第1章 古代エジプト
反乱が平和な王都を襲う！

舞台ははるか昔のエジプト王国。平和に見えた王国も、神官長ヘイシーンの手により反乱の炎に包まれる。王子は千年パズルを手に戦いをいどむが、闇の力の前に敗れてしまう。

⬅ヘイシーンと腹心のセトによって追いつめられた王子は、絶体絶命のピンチに立たされる!!

➡シモンの言葉で千年パズルを砕いた王子は、パズルの中に自らの魂を封じることによってヘイシーンから逃れた。

第2章 現代
DM世界大会

時は過ぎて現代。東京DでのDM世界大会に参加していた遊戯はシャーディと千年アイテムの力で王子と対面。遊戯は王子を元の世界に戻すため、千年アイテムを集めることを約束した。

➡千年パズルの中に封印された王子と対面をはたす。

⬅千年アイテムを持つ大会参加者との戦いに勝利、遊戯はアイテムをすべてそろえた。パズルの中の王子は古代エジプトへと戻る。

デュエルステータス早見表

地形特性	各キャラが得意とするフィールドを紹介。
カードの引き	各キャラのカード運を3段階で評価。Aは強い、Bは普通、Cは弱い。
コンボ能力	コンボが得意かどうかを評価。Aは得意、Bは普通、Cは下手。
伏せ魔法対応	Pが伏せ魔法を出した時の対応。Aは慎重、Bは普通、Cは無視。
伏せモンスター対応	伏せモンスターへの対応。Aはようす見、Bは普通、Cは無視。
戦術A・B	Aが優位時、Bは混戦時のCPUの戦術。各4種にわかれる。

そして舞台はふたたび古代エジプトへ……

エジプト王国

第3章／古代

ヘイシーン反乱後の王国
戻った王子を待っていたのは

戻ってきた王子の前に広がるのは、ヘイシーンに支配され荒廃した王都の姿だった。王子は千年アイテムを集めるべく、神殿をめざすのだった。

⬅王家の谷とシモンの部屋の地図で、千年アイテムを祭る神殿への道を知る。

⬅デュエル場でジョーノと再会する。

神殿

⬅千年アイテムを祭った神殿は全部で5つ。各神殿を守る神官たちが王子を待ちかまえているぞ。奥には巨大神殿が不気味に存在する。

王都

➡すっかりさま変わりしてしまったアメンポテフの都。にぎやかだった街は荒廃し、住民達は地下へと生活の場を移しているようだ。

おすすめゲットカード

第3章からしだいにハイレベルな戦闘になるため、強化カードは絶対に必要。また後半で行う融合の素材はここでゲットしたい。

カード名	ステータス	種族	キャラ&ゲットカードタイプ
713 メテオ・ブラック・ドラゴン	攻：3500 守：2000	ドラゴン	草原神官兵A
082 真紅眼の黒竜	攻：2400 守：2000	ドラゴン	ジョーノ2戦目A
337 サンダー・ボルト	――	魔法	海神官兵C
349 六芒星の呪縛	――	魔法	草原神官兵C
613 双頭の雷龍	攻：2800 守：2100	ドラゴン	迷路神官兵A
668 シャイン・キャッスル	――	魔法	草原神官兵C

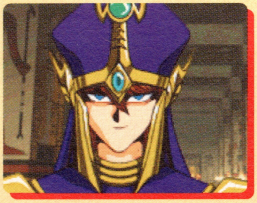
※ゲットカードタイプとクリアランクの関係：A…剛S・A　B…剛B～柔B　C…柔S・A

地形特性	デュエルステータス
山	
コンボ能力	カードの引き
B	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	B
戦術A	戦術B
慎重型	慎重型

セト2戦目

登場場所 巨大神殿

主力カード



真の目的は何だ？
宿命の対決第2回

神殿を2か所以上クリアして地下デュエル場に行くと登場。ただし、5か所クリアした後では出現しないので注意。

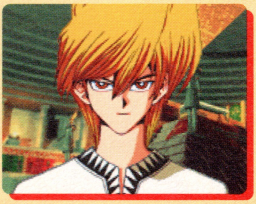
★

地形特性	デュエルステータス
草原	
コンボ能力	カードの引き
C	C
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
C	C
戦術A	戦術B
慎重型	慎重型

ジョーノ2戦目

登場場所 地下デュエル場

主力カード



切り札の真紅眼の黒竜は
熱い男の代名詞だ！

多少慎重になったとはいえ、相変わらず弱い。だがレッドアイズをたまに出すので油断は禁物。逆に奪ってしまおう。

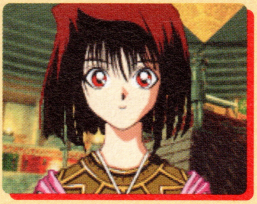
★

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
C	C
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	C
戦術A	戦術B
攻撃型	攻撃型

アンズ2戦目

登場場所 地下デュエル場

主力カード



きれいな女性モンスターや
かわいい天使がいっぱい

キレイな絵のカードが多いアンズのデッキだが、まだ実力的には低レベルだ。デッキ調整時に相手をする程度でいいだろう。

デュエルステータス	
地形特性	
なし	
コンボ能力	カードの引き
C	C
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
C	C
戦術A	戦術B
バランス型	バランス型

神官兵

登場場所 王宮

主力カード

ザコ中のザコ！　格の違いを見せてやれ！

古代エジプトに戻って、シモンの部屋に現れる最初の敵。ペガサスたちに比べマヌケなぐらい弱く、問題なく勝てる。

デュエルステータス	
地形特性	
海	
コンボ能力	カードの引き
B	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
バランス型	バランス型

海神官兵

登場場所 海の神殿

主力カード

フィールドでパワーを上げた海デッキ！

魚や海竜をメインとしたデッキ。デッキ自体は強くないが、フィールドでパワーアップしている。護封剣には注意。

デュエルステータス	
地形特性	
海	
コンボ能力	カードの引き
B	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
C	B
戦術A	戦術B
慎重型	慎重型

大神官セクメトン

登場場所 海の神殿

主力カード

油断は禁物！　海デッキのエキスパートだ！

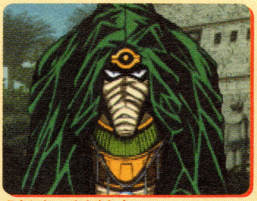
［クラブ・タートル］など強力な海デッキの使い手だ。他の属性の強力なモンスターや魔法も使うので要注意。

地形特性	デュエルステータス
森	
コンボ能力	カードの引き
B	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
魔法型	バランス型

森神官兵

登場場所 森の神殿

主力カード



昆虫と獣戦士だらけの森デッキを駆使！

デッキが弱く、フィールド効果でパワーアップしても敵ではない。護封剣を出されても、強いカードがあれば問題ナシ。

地形特性	デュエルステータス
森	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	B
戦術A	戦術B
バランス型	慎重型

大神官アヌビシウス

登場場所 森の神殿

主力カード

超強力な昆虫デッキは罠や魔法で回避しろ！

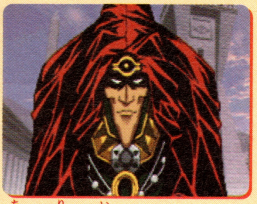
［グレート・モス］を筆頭に、完全究極態まで出してくるので、強化カードや罠カードはじゅうぶんに用意して戦いたい。

地形特性	デュエルステータス
山	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
攻撃型	魔法型

山神官兵

登場場所 山の神殿

主力カード



地の利を生かしたドラゴン・雷族が主力

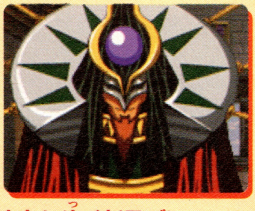
強化こそしてこないものの、［双頭の雷龍］をすぐに融合して出す、やっかいな相手。強化カードを使いこなそう。

地形特性	デュエルステータス
山	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	B
戦術A	戦術B
攻撃型	慎重型

大神官アテンツァ

登場場所 山の神殿

主力カード



セトに次ぐドラゴンデッキの使い手！

強化に封印と、バリエーション豊かな魔法を持っているうえ、ブラック・デーモンズ・Dなどを出してくるので注意。

地形特性	デュエルステータス
荒野	
コンボ能力	カードの引き
B	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
魔法型	バランス型

砂漠神官兵

登場場所 砂漠の神殿

主力カード

パワーアップした壁カードには要注意

フィールドの力で、[迷宮壁－ラビリンス・ウォール－]の防御力が3000を越える。注意しないと痛い目にあうぞ!!

地形特性	デュエルステータス
荒野	
コンボ能力	カードの引き
B	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	B
戦術A	戦術B
慎重型	慎重型

大神官マアティス

登場場所 砂漠の神殿

主力カード

強いカードが多いが強化はイマイチだ！

さまざまな種族のモンスターが入っているため、フィールド効果が薄く、怖さはない。壁カードにだけ注意しよう。

地形特性	デュエルステータス
草原	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
攻撃型	バランス型

草原神官兵

登場場所 草原の神殿

主力カード

統一された戦士デッキ あなどれない強さだぞ

カード自体の強さはそれほどでもないが、融合や強化、魔法など多彩な戦術を使う。フィールド効果でさらに難敵に。

地形特性	デュエルステータス
草原	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	B
戦術A	戦術B
バランス型	慎重型

大神官ケプリア

登場場所 草原の神殿

主力カード

カードの強さは最強レベル！

大神官の中では最強。攻撃力3000を越す戦士やドラゴン族を平気で出してくるぞ。魔法カードを多めに備えたい。

地形特性	デュエルステータス
闇	
コンボ能力	カードの引き
A	B
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
C	A
戦術A	戦術B
攻撃型	魔法型

迷路神官兵

登場場所 巨大神殿

主力カード

タダ者じゃないぞ！ 大神官クラスの強さ

とにかくデッキが強力。3魔神をはじめとして[ゲート・ガーディアン]など、厳しい戦いを強いられる。護封剣が必須だ。

封印の遺跡

第4章 古代

立ちふさがる「闇」の王子

セトの導きで王子は巨大神殿にいるヘイシーンをなんとか倒した。しかし、すべてが終わったかのように見えた矢先、セトが最後の戦いをいどんできたのだった！

➡封印の遺跡へ案内し、すべての謎を王子に明かすセト。彼こそ古き闇の王族の末裔だった！

忌わしき魔神がよみがえる！

➡封印が解かれ、よみがえった魔神にヘイシーンはカードにされる。

⬅闇の強大な力を持つ古の魔神は、世界を滅ぼそうと動きだした。王子は世界を守るために最後の戦いをいどむ！

おすすめゲットカード

モンスターより、強化や罠の魔法カードにスグレものが多い最終章。対戦にも必需品のこれらのカードは絶対にゲットしよう。

カード名	ステータス	種族	キャラ&ゲットカードタイプ
337 サンダー・ボルト	――	魔法	セト3戦目C
391 デビルゾア	攻：2600 守：1900	悪魔	セベクアルA
657 巨大化	――	魔法	カード魔神C
668 シャイン・キャッスル	――	魔法	カード魔神C
672 ハーピィの羽根箒	――	魔法	カード魔神(真)C
686 万能地雷グレイモヤ	――	魔法	カード魔神C

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
B	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
B	B
戦術A	戦術B
魔法型	魔法型

セベクアル

登場場所 巨大神殿

主力カード

ヘイシーンを守護する力のセベクアル参上！

闇のフィールドを味方にして、悪魔デッキをパワーアップしてくるぞ。強化魔法も使う力自慢のウルサイ相手だ。

★ ★

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
B	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
C	B
戦術A	戦術B
攻撃型	攻撃型

ネクベトス

登場場所 巨大神殿

主力カード

ヘイシーン近衛神官兵技のネクベトス推参！

強力な闇のモンスターを従えて、強化魔法や護封剣などを使ってくる、やっかいな敵。罠にはめて秒殺しよう。

★ ★

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
B	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	A
戦術A	戦術B
バランス型	バランス型

ヘイシーン2戦目

登場場所 巨大神殿

主力カード

すべての悪の元凶今度こそ叩きつぶせ！

ついにヘイシーンとの決戦だ。強化はモチロン、[サンダー・ボルト]や護封剣は欠かせない、高度な魔法戦になる。

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
A	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	A
戦術A	戦術B
バランス型	慎重型

セト3戦目

登場場所 封印の遺跡

主力カード

「闇」の王子が牙をむく ライバル最終決闘！

最強のライバルが最後の戦いを挑んできた。最強のモンスターである［青眼の究極竜］を倒すことが勝利の条件だ！

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
B	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	B
戦術A	戦術B
バランス型	慎重型

カード魔神

登場場所 封印の遺跡

主力カード

とき放たれた闇の魔神 最凶の敵を倒せ！

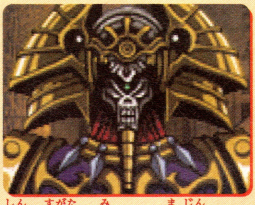
封印をとかれ、暴走する魔神を止める最後の戦いだ。基本的に、強化したドラゴン族との力くらべになるぞ。

地形特性	デュエルステータス
なし	
コンボ能力	カードの引き
A	A
伏せモンスター対応	伏せ魔法対応
A	A
戦術A	戦術B
攻撃型	慎重型

カード魔神(真)

登場場所 封印の遺跡

主力カード



真の姿を見せた魔神！ 未来をかけた最終決戦

［青眼の究極竜］を筆頭に強力なモンスターをガンガン出してくるが、魔法は使ってこない。勝負は魔法で決めよう。

戦いのはてに…

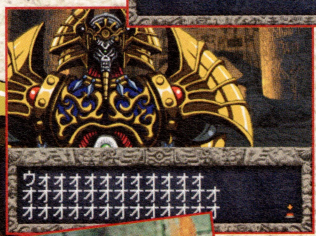
魔神の叫びがこだまする

魔神を倒した王子。しかし息をつくひまもなく、魔神は本来のまがまがしい姿となってふたたび立ちあがった。激しい戦いのすえ、魔神は消滅した。そして戻ってきた静寂。長い戦いは終わった…。

➡元どおりの静けさを取りもどした遺跡を後にする王子。二度と足を踏みいれることはないだろう。

⬅魔神との死闘を終えたときには、すでにセトの姿はなかった。その後のセトを知る者はいない。

➡何度でも立ちあがろうとする魔神。しかし、王子との戦いで確実に魔神はダメージを受けていた。



⬅魔神はおのれの敗北を最後まで認めぬまま、断末魔の叫びをあげて、激しい光を放ちながら消滅していった…。

ひとつの伝説が生まれた

世界の存亡をかけた戦いから戻った王子は、ファラオとなって、エジプトを復興した。やがて人々は邪悪な神官を葬り、民を救った偉大な王を、尊敬と親しみをこめてこう呼んだ。「遊戯王」と。

➡エジプトを再統一した王子は、二度と闇の力を利用されないように封印の遺跡を埋めた。人には過ぎた力だったのだ。

しめきり迫る！

WJ・VJ合同!!
ウィークリージャンプ ブイジャンプ

「Ir-トランス」システムですごいカードがゲットできる

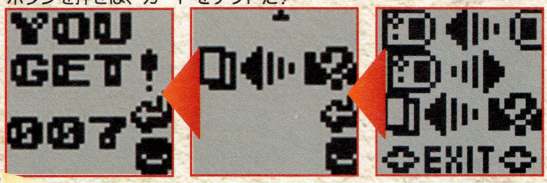
最強のリモコン大募集！

キミんちのリモコンから強いカードを見つけだせ！

前号でも紹介した、最強のリモコン募集。星の数ほどある家電リモコンから、最強カードが出るボタンを探しだしてくれ。しめきりは2000年1月9日(消印有効)。急ごう！

「Ir-トランス」システムの流れ

ポケステの「Ir-トランス」モードを選択し、赤外線待機表示にする。そして家電リモコンをポケステに向けてボタンを押せば、カードをゲットだ！

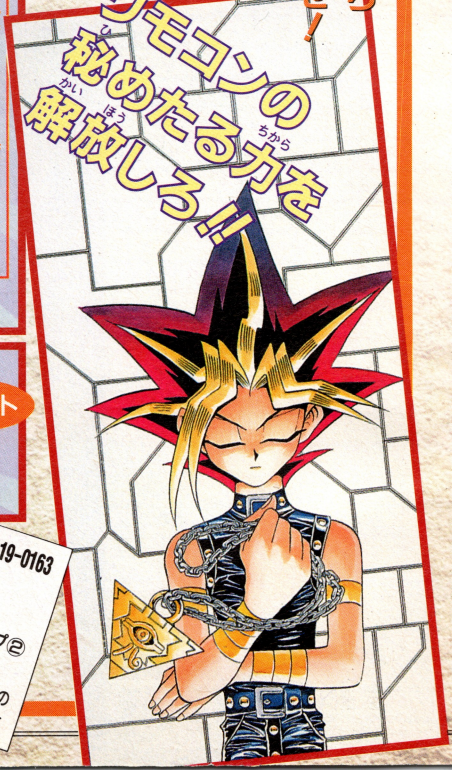


最強リモコンを教えてくれた人の中から抽選で1名に

初回限定版
遊☆戯☆王
真デュエルモンスターズ
プレゼント

情報を送ってくれた人の中から抽選で20名に

「遊戯王オリジナルグッズ」
プレゼント



応募のきまり

ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、リモコンのメーカー名と型番、ボタン名、カード名を書いて右記の住所へ。結果は3月号で発表するぞ。

50 〒119-0163
集英社
ブイジャンプ②
遊☆戯☆王 最強のリモコンを探せ!!係

死炎山（B）～つづき～	ガオンジャ	しっぷのほうし	パワーてぶくろ
	アカニィ	タブレット	サーチスコープ
	ソルトン	ポーション	カンフーシューズ
	シュガール	中級魔剣士の証	ポーション
	炎龍	マジックリング	そよ風のマント
	カーシュ	ウーハー	アイアンアクス
	ソア	スタミナリング	スタミナリング
	マルチェラ	フリーズ	ポーション
古龍の砦（B）	ペーパードール	クリア	リカバー
	マシンナリー	ニーパッド	ハイプロテクト
	アカシア兵	カプセル	ノークロース
	アカシアチーフ	アップヘイパル	ノークロース
	デボラ	カプセル	ポーション
	バットクロウ	カプセル	ポーション
	アカシア龍兵	銀のペンダント	金のイヤリング
	サンフェイサー	ネジ	ネジ
	巨大ネバルー	かぜぼうし	かぜぼうし
	ドラグナー	↓トルネード	↓ソニア
	カメイ	フリクション	↓ブラックホール
	カメイ（変身後）	フリクション	↓ブラックホール
	蛇骨大佐	スタミナリング	スタミナリング
	ヤマネコ	中級魔剣士の証	空魔士のリング
カオスフィールド	カオスモンキー	ミスリル銀	ガラクタティアラ
アルニ村（A）	ラティウス	オールクリア	中級魔剣士の証
溺れ谷（A）	カウド	こうら	ヒール
	ニワトリス	ミスリル銀	マナコール
	ビグママン	しっぷのほうし	カプセル
	ビグベイベー	タブレット	カプセル
ゼルベス（A）	ケンジャ	銀のペンダント	カンフーシューズ
亡者の島（A）	スカイフレーム	ミスリル銀	エルボパッド
	ナタク	ポーション	インフェルノ
	カガリ	カプセル	ヒール
	ダイモウジャ	毒消しのほうし	ヒール
	モウジャダマ	↓ユニコーン	↓ウルトラノヴァ
	ガライ	カプセル	ヒール
死海（A）	SUBLOW	ミスリル銀	金のイヤリング
	ジアース	カプセル	ヒール
	マネキン	ミスリル銀	サーチスコープ
	ステイジー	ヒール	ヘルプラント
	グレムリン	ダンスシューズ	サーチスコープ
	ケヴィン	スリップ	ミスリル銀
	ミゲル	わくわくスーツ	なし

蛇骨館（B）～つづき～	オブザドゥ	マナコール	ヒール
	改良バルブゥ	種子	ヒール
	マジックポット	カプセル	アップヘイパル
	マルチェラ	銀縁のルーペ	ダンスシューズ
	ヤマネコ	マジックリング	パワーてぶくろ
	ボクスキッズ	ヒール	ライトニング
	ボクスリブス	ヒール	ダンスシューズ
	サージェント	ヘビィブロー	はがね
	ジェネラル	ゲットソウル	はがね
	ネオス	ネジ	カプセル
ヒドラの沼（A）	ドワッフ	カプセル	ヒール
	ヒゲドワッフ	ライトニング	ウーハー
	ノッポドワッフ	ライトニング	ウーハー
	セブンスター	ティア	スリップ
	アロマバック	ディスパース	タブレット
	ボルクルス	カプセル	デトキシン
	ヒドラ	タブレット	ヒール
	ビバビバ	タブレット	鍋
	マルロザリー	ギブスのほうし	はね
	オクトガル	アイスランス	ニーパッド
ヒドラの沼（B）	センティ	ライトニング	アースクエイク
	ライフレス	ヒール	ポーション
	ゾンビフライ	ヒール	ヴォイド
	ゴブルム	デトキシン	カプセル
	ホブルム	ウーハー	デトキシン
隠者の小屋跡（B）	ツクヨミ	フォトン	月のメガネ
天下無敵号（B）	らっしゅまる	サーチスコープ	ヒート
	ファルガ	カプセル	フォトン
	ライフレス	パワーてぶくろ	ヒール
	パイレッタ	はがね	インフェルノ
	モウジャダマ	ゲットソウル	骨
	ダイモウジャ	ヘビィブロー	ブロンズアクス
水龍の島（B）	スコッポ	タブレット	カプセル
水龍の島（A）	ドワッフ	はがね	カプセル
	ヒゲドワッフ	タブレット	はがね
	ノッポドワッフ	はがね	カプセル
	ワッホイタンク	ネジ	ニーパッド
死炎山（B）	ドギィ	ダンスシューズ	ダンスシューズ

次号
「ゲームのススメ」でも
『クロノ・クロス』の
大特集!!

※地名のあとの(A)はホーム、(B)はアナザーの意味。また、アイテム名で◆のついたものは、トラップエレメントを示す。

巻末付録

モンスターから盗みまくってアイテム&エレメントをゲットしよう!!

これが盗みの極意だ!!

1 敵の性別をチェック

⬆敵には性別があり、相手が違う性別なら成功率がアップする。

2 命中率を上げよう

⬆盗みの成功率は強攻撃の命中率が上がったぶんだけ高くなる。

3 すかさずゲット!!

➡条件がそろえば成功率はグンとアップ!! ちなみに表内の盗めるアイテム2はレアなものだ。

さらに連携技でもゲット!!

⬅『スティール』と『ぬすむ』が同時に使える状態だと、連携技『Wスティール』が使える!!

アイテムをタダでゲットできる超お得なテクニックを、一挙大公開!! こいつは見逃せない!!

キッドとメルが教える『盗みのテクニック』!!

オレの『スティール』とメルの『ぬすむ』は、敵からアイテムを盗める固有技だぜ!! ただし100%成功するわけじゃないけど、成功率を上げることはできるぞ。左の方法を使えば、レアなお宝がゲットできるかもよ!?

モンスターから盗めるアイテム&エレメントリスト

出現場所	モンスター名	盗めるアイテム1	盗めるアイテム2
蛇骨館・崖（B）	デビット	オーラ	ブロンズスワロー
	ネストール	デトキシン	種子
	ウィンガル	アイスランス	アイスランス
	ウィンゲル	ボマー	ボマー
	アカシア兵	ボーンメット	フィルブラック
	スカルフ	銅	はねのドレス
蛇骨館（B）	アカシアチーフ	ブロンズメット	カプセル
	ルートヴィッヒ	タブレット	パワーてぶくろ
	ソルトン	ブロンズベスト	ダンスシューズ
	シュガール	ギブスのほうし	パワーてぶくろ
	カガリ	カプセル	バーニング

出現場所	モンスター名	盗めるアイテム1	盗めるアイテム2
影切りの森（B）～地下水路（B）	バルブゥ	タブレット	ブロンズピック
	モベチャン	ディスチャージ	タブレット
	テングルフ	ボーンメイル	ディスチャージ
	ボルクルス	デトキシン	トッター
	ニワトリス	はね	ピュリファイ
	ソルトン	ボーンメット	フィルブラック
	シュガール	ボーンメット	タブレット
	ゾア	ニーパッド	ニーパッド
	ビビン	ティア	かぜぼうし
	ネバルー	体液	体液
	ライフレス	銅	ヘビィブロー

CHRONO CROSS クロノ・クロス

大プレゼント!!

オリジナルグッズ

クロス・ワールドの気分を味わえる、最新のオリジナルグッズがせいぞろい!! このチャンスにゲットだ!!

『クロノ・クロス』世界をより深く楽しむためのグッズをゲットしよう!!

■リアルさ重視のキミには…

クロノ・クロスフィギュア

提供／コトブキヤ

全高約20センチの超リアルフィギュア!!

セルジュ(9800円・税別)

ヤマネコ(12000円・税別) キッド(9800円・税別)

コールドキャスト製の完成品フィギュア。まるでゲームの中から出てきたような、バツグンのリアルさが魅力!!

各3名にプレゼント

■バリバリのカードゲーマーには…

カードダス クロノ・クロス

提供／バンダイ

バトルはもちろんコレクションにもピッタリ!!

おなじみのカードダスで、クロス・ワールドが楽しめるぞ!! 価格／4枚1セット100円(税込)

4枚1組で50名にプレゼント

■カワイイ小物が大好きなキミには…

ガシャポン クロノスイング

提供／バンダイ

セルジュたち6人が、ガシャポン自販機でしか手に入らないマスコットで登場!! 価格／各200円(税込)

セットで10名にプレゼント

応募のきまり

ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号と、ご希望の賞品名を書いて、右のあて先へお送りください。抽選で、上記オリジナルグッズをさしあげます。なお、応募のしめきりは1月20日（木）当日消印有効です。また、当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます。

あて先

〒119-0163
集英社Vジャンプ 2月号
『クロノ・クロス
グッズプレゼント』係

※フィギュアは全国有名模型店、ホビーショップで販売。または「コトブキヤ通販部(tel.045-410-1661)」でお求めください。
※スイングとカードダスに関するお問い合わせは「バンダイお客様相談センター(tel.0471-46-0371)」へ。

進行ルート

ハイウェイ廃墟
⬇
都市群廃墟
⬇
滅びの塔

世界の謎が隠された場所には、どんな秘密が待っているのか!?

イベント 11

死海 神に見すてられた地にて

仲間になるキャラ➡なし

物語のカギをにぎる死海の謎に挑戦だ!!

ついに死海内部への突入に成功!! あたり一面が廃墟と化した内部を進み、中央の巨大な塔へと侵入しよう。その奥で、世界に隠された恐るべき秘密、そして物語の核心が、明かされるのだろうか!?

滅びの塔をめざして死海内部を進もう!! ①

死海マップから滅びの塔へ進むには2つの廃墟を通りぬける必要がある。途中の宝箱も取りのがすな。

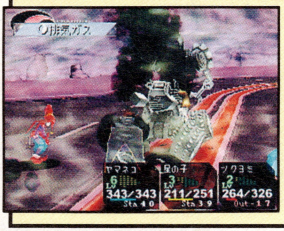
➡廃墟の入口で○ボタンを押そう。

死海の奥でセルシュたちを待ちうけるものは…!?

LET'S BATTLE!! パーサス ミゲル

白属性エレメントの攻撃がきつい。魔法攻撃力を下げるエレメントが必要だぞ。

LET'S BATTLE!! パーサス ケヴィン



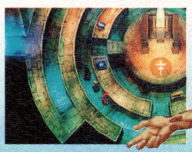
物理攻撃が激しく、ステータス攻撃も強烈。回復エレメントを用意して戦おう。

龍の子を仲間に!!

大きなたまごを持って、ホームの古龍の砦の地下へ。たまごを祭壇に置くと仲間に。

きのこを仲間に!!

ホームの地下水路できのこを入手、影切りの森の洞窟にいる男へ渡すと仲間になるぞ。



➡アナザーと同じ手順で水晶のスイッチを入れよう。

➡アナザーの地下水路で岩を動かさないことが条件。

LET'S PARTY

龍の子

龍の赤ちゃんで、小さい体に元気いっぱい。赤ちゃんでも火炎ブレスを吐くことができる。

LET'S PARTY

きのこ

きのこというよりも、きのこ人間。見た目以上に腕力があり、斧を自在に使いこなせるぞ。

ちょっと寄り道して仲間を増やそう!!

死海へ向かう前に、2人の仲間を加えよう。

進行ルート

死の門
↓
隠者の小屋
↓
亡者の島
↓
死の門

あの『グランドリオン』が、魔剣となって行く手をはばむ!?

イベント10

血塗られた魔剣　グランドリオン

仲間になるキャラ➡なし

魔剣の力を追いはらう手段を探しだせ!!

死の門から先は、『グランドリオン』の妖気で先に進めない!! 龍の剣『イルランザー』があれば、その魔力をうち破れるのだ。

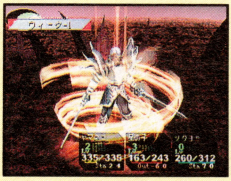
ラディウスを人がカギをにぎる!! ①

『イルランザー』の入手方法は、ラディウスだけが知っている。まずは亡者の島へ向かえ。

➡隠者の小屋で、ガライの思い出の品を入手。

LET'S BATTLE!! VS ガライ

亡霊となって現れた、凄腕の剣士。物理攻撃力がとても高いので、回復系や支援系のエレメントを使いながら、弱点の黒属性エレメントで攻撃しよう。



➡攻撃力を下げる効果のウィークが有効だ。

ついに『イルランザー』を入手!! ③

ガライとのバトルに勝てば、キーアイテム『イルランザー』が手に入る!!

⬆魔剣となった『グランドリオン』にうち勝つことができる、唯一の剣だ。

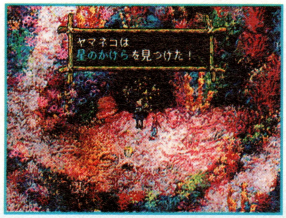
思い出の品で道をひらけ!! ②

迷宮と化している亡者の島。先へ進むためには、ラディウスが持っているキーアイテムが必要だ。

⬆行きどまりの場所で、思い出の品を使うのだ。

LET'S BATTLE!! VS 巨星の子

巨大化した星の子だ。白属性のエレメントをひんぱんに使うので、魔法攻撃力を下げれば有利。あとは黒属性で攻撃しよう。



⬆海月洞の底で、星のかけらを入手したら、すぐに天龍の島へ向かおう。

ちょっと寄り道して仲間を増やそう!!

亡者の島へ行く前に星の子を仲間にしよう!!

LET'S PARTY

星の子

何万年も前に遭難した宇宙人で、星に帰る手段を探している。守護星神を呼びだしての攻撃は、かなり強力だ。

星の子を仲間に!!

星のかけらを持って天龍の島へ行き、巨星の子とのバトルに勝つ。逃げる星の子をつかまえればOK。

進行ルート

テルミナ
↓
マブーレ
↓
海上歓楽街・ゼルベス
↓
死の門

死海の入口への糸口をつかむため、一行は一路マブーレへ！

イベント9

マブーレ 人外の者たちの村にて

仲間になるキャラ→ジャネス、イレーネス、スネフ

閉ざされた死海への侵入ルートを探せ!!

テルミナからイシトのボートでマブーレへ！ ここでトマ14世に話しかけると、ゼルベスにいる賢者なら死海への入りかたを知っているという話が聞けるぞ！

1 死海についての情報をゲット!!

マブーレに到着。村の中を歩いているトマ14世に話しかけよう。死海について教えてくれるぞ。

➡死海への入りかたを聞くため、ゼルベスへ出発！

2 グランドスラムへ入る許可を取ろう!!

ゼルベスに到着。ここで、グランドスラムへ入るため、ファルガとカジノ勝負に！

⬆勝負に負けた後、下の宿屋でカジノのいかさまが判明！

3 ネコになってカジノのしかけをあばこう!!

スネフのマジックショーでネコに変身！ そのまま宿屋の階段を上がり、いかさま部屋で『バンドル』を入手。

4 ファルガとふたたびカジノで勝負!!

もとの姿で再挑戦。今回勝てれば、グランドスラムへ行く許可がもらえる。

5 『賢者のシオマネキ』で死海の扉が開く!!

グランドスラムで賢者から『賢者のシオマネキ』をゲット！ 死の門で使うと崖から扉が出現する！

⬆魔剣をうち破らなければ、先へ進めない！

LET'S PARTY

スネフ

ファルガに勝った後ふたたびカジノへ。その後、スネフの楽屋で仲間に。

イレーネス

賢者とのバトル後、スラッシュが登場。スラッシュ船に行き、話すと仲間に。

ジャネス

グランドスラム(モンスター格闘場)でジャネスに挑戦。勝てば仲間になる。

LET'S BATTLE!! VS 賢者

属性を利用した攻撃が多いので、相手の術にはまる前に先手をうつべし！

進行ルート

アルニ村
↓
溺れ谷
↓
テルミナ
↓
蛇骨館

蛇骨大佐たちの消息を追いかけるため、テルミナへ移動しよう！

イベント8

テルミナ 龍騎士団の光と影

仲間になるキャラ：ザッパ、バンクリフ、イシト

蛇骨大佐たちのゆくえを追え!!

3年前から、ゆくえがまったくわからなくなっている蛇骨大佐たち。一行は、その大佐たちの足どりを追うことで、もう一つの世界へ戻る手がかりを見つけることになる！　はたして、蛇骨大佐たちはどこへ!?

蛇骨館のイシトを探そう!! ①

警備兵に話しかけると、港へ入るにはイシトの許可がいると言われるぞ！

➡港はバレボリ軍の仮設軍港になっているんだ。

古井戸から蛇骨館の地下水道へ!! ②

蛇骨館の古井戸を降り、さらにその奥へ進もう！　最深部のうす暗い地下牢でイシトを発見できる！

蛇骨大佐たちのゆくえが明らかに!! ③

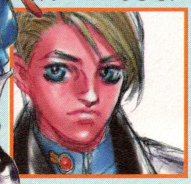
イシトから死海へ向かった蛇骨大佐たちの話が聞ける。しかし、死海の入口がどうしても見つからないらしい。

↑マブーレの亜人なら入口について何か知っているという話になる。

LET'S PARTY

イシト

地下牢で話しかけた後、仲間にするイベントが発生！　セルジュたちといっしょに、死海の入り口を探すことになるぞ！



バンクリフ

バンクリフの家に行くと、まずしいバンクリフと出会うぞ！　ここで発生するイベントが終わると、自動的に仲間になるんだ！

ザッパ

鍛冶屋へ入ると、店をたたんで旅に出ようとしているぞ。ここで話しかければ、仲間にするかどうかのイベントが発生。

進行ルート

カオスフィールド
↓
ヒドラ沼
↓
オパーサの浜

カオスフィールドを抜け、もとの世界へ戻ったセルジュたち！

イベント6

闇からの帰還　新たなる旅立ち

仲間になるキャラ→なし

もとの世界へ戻ったセルジュを待つものは!?

オパーサの浜へ移動して『星色のお守り袋』を使おうとするのだが、なぜか次元の扉が開かない状態になっている！

次元転移が不可能に!! ①

もう一つの世界へ行けなくなり、立ちつくしてしまう。この先どうなってしまうのか…。

➡はじめから何もなかったかのように、静まりかえる砂浜。

進行ルート

オパーサの浜
↓
アルニ村

次元の扉が開かない状況におかれ、とほうにくれてしまうが…。

イベント7

失われた扉　孤立する世界と人と

仲間になるキャラ→ラディウス

いったんアルニ村へ帰ろう!!

母親に会って事情を話せば、何か新しい情報を得ることができるかもしれない！ ここで、いったんアルニ村の家に戻ることにしよう！

自分の家に戻ってみよう!! ②

家に帰って母マージに話しかける。しかし、今の状況を把握できないようだ。

➡話が終わると、ラディウスが来てバトルになるぞ！

LET'S PARTY

ラディウス

元アカシア龍騎士団の一員だっただけあり、その腕前は超一流！　倒せば心強い仲間になってくれるぞ！

LET'S BATTLE!! ラディウス

居合抜きなど、数々の技を持つぞ。戦闘開始直後から全力で戦おう！

進行ルート

カオスフィールド

さまよい続けるヤマネコは、現実世界へカムバックできるのか？

イベント5

次元の狭間 さまよえる魂たちよ

仲間になるキャラ→スプリガン、ツクヨミ

闇の世界を抜けだそう!!

古龍の砦でのバトル終了後、舞台はいろんな意識がうずまく闇の世界へと一変する。世界をさまよっているうちに、スプリガンとツクヨミが仲間になるぞ。

家のぬしは老婆 スプリガン!! ①

スプリガンの家に入ろう。ひと晩あけて、外に出ようとすると、スプリガンが仲間になるんだ。

⬆カオスフィールドのいちばん上にある塔の鍵を持っている。マップ最上部へ!!

⬆果物を落として、スプリガンを外にさそいだそう。

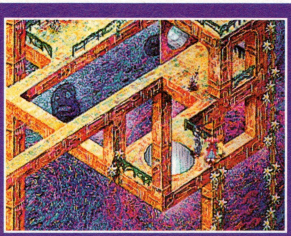
セルジュの姿を追って 真実の扉オープン!! ②

塔に入るとツクヨミが現れる。真実の扉を開けて闇の世界を脱出しよう。

⬆セルジュが開けたドアを順番に開けていこう。

立体ダンジョンを下へ進もう!! ③

真実の扉を開けて外に出ると、立体ダンジョンに切りかわるんだ。この時点でツクヨミが仲間になるぞ。最上部のレバーを操作するとダンジョンの道を変化させることができる。



⬆最下部に進み、手前にある穴を調べると次元のゆらぎが生じるんだ。

LET'S PARTY

ツクヨミ

宮廷道化師を務めているナゾの少女で、先天属性は黒。固有エレメントの月刃は敵全体を攻撃できるのでとても便利。

LET'S PARTY

スタイルコピーでモンスターに変身!!

スタイルコピーは、スプリガンがとどめをさしたモンスターに変身できる固有技なんだ。

➡変身後はそのモンスターのエレメントが使えるぞ。

スプリガン

属性は緑。酒好きで陽気な老婆だ。数ある固有エレメントの中でもきわめて特殊な技、スタイルコピーを使うぞ。

キャラの順番で通路が変化!! ④

キャラの順番を入れかえて通路を操作しよう。「頭・腹・尾」の順で青いスイッチを操作できるようになり、次に「尾・腹・頭」の順で石板状のスイッチが操作可能になる。

⬆円形ダンジョンの左の部屋で、銅像の前に立つと道が変化する。

⬇セレクトボタンを使い、さらに写真の場所でキャラの順番を入れかえよう。

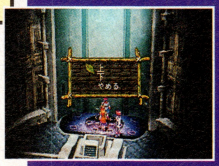
大広間に扉が出現!! ⑤

4つのプリズムを消して大広間に戻ると柱が出現。中に入るとボス戦に突入だ。

⬆中に白いプリズムがある。調べると、サンフェイサーが出現だ!

エレベーターに乗って最後のプリズムに急げ!! ⑥

エレベーターで上に行くと、砦の中央の部屋に出る。黒いプリズムの前にカメイが現れるぞ!



⬆サンフェイサーを倒してプリズムを消し、エレベーターで上へ。

最上部分へ空中移動!! ⑦

カメイとのバトル終了後、黒いプリズムを消し、部屋の中心から砦の最上部分に移動しよう。扉の向こうに蛇骨大佐とヤマネコが待っている。

⬆中央の光っている部分に乗ると、そのまま上に移動する。

LET'S BATTLE!! VS サンフェイサー

➡ホーリーやフォトン、コメットなどで攻撃してくる。

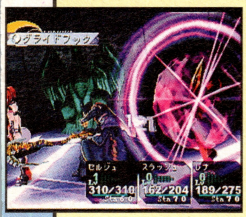
防御力と魔法防御力がとても高いが、HPはそんなに高くないぞ。弱点は黒だ!

LET'S BATTLE!! VS カメイ

➡変身後のデビルサンダーは超強力だ!

変身で属性が赤から黒へと変化する。青と白の両方のエレメントを用意しよう!

LET'S BATTLE!! VS ヤマネコ VS 蛇骨大佐



⬆しなやかな動きで敵をしとめるグライドフックは脅威そのもの!

ヤマネコ戦ではさらに攻撃が激しくなるので、回復手段を多めに!

6体の龍の銅像がある部屋で、連続でのボス戦に突入するぞ。最初の相手、蛇骨大佐の属性は黄色。弱点の緑で攻撃しよう。

➡熟練した数々の技の中でも重力斬は強力!

進行ルート

古龍の砦

数々のしかけをクリアしながら複雑な階層の砦を進んでいこう！

イベント4

古龍の砦 古の龍たちが夢の跡

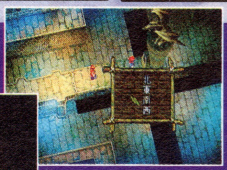
仲間になるキャラ➡なし

6つのしかけが待つ巨大な砦にいどめ!!

カーシュたちとのバトル終了後、洞窟の出口からワールドマップを抜けて古龍の砦へ突入することに。知恵をしぼって6つのしかけに挑戦しよう。

1 足場を操作してプリズムの光を消しにいこう!!

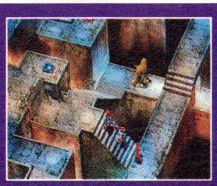
大広間から右側の手前の入口を進むと、突きあたりに銅像がある。銅像にきざまれた文字にしたがって足場を動かしてみよう。



⬅⬆正解の方向は南。階下に進んで赤いプリズムを調べると、光を消すことができるぞ。

2 立体迷路をつき進もう!!

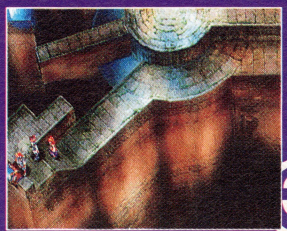
右側の奥の入口から、立体ダンジョンへ進もう。緑のプリズムの手前にはボスのドラグーンが待ちかまえているぞ。



⬆入ってすぐのわかれ道では、左の階段へと進もう。

3 宝箱の開け閉めで道が変化!!

大広間から左の奥の入口へ入り、宝箱を開閉しながら進む。まずマップ左下に進み、向かって左の宝箱を開ける。次にマップ右上に渡り、向かって右の宝箱を開け、左の宝箱を開める。そしてマップ左上に進み、向かって右の宝箱を開け、左の宝箱を閉める。プリズムの部屋へたどりつくと、巨大ネバルーとバトルだ！



➡宝箱はマップに3か所、それぞれ2個ずつ置いてある。

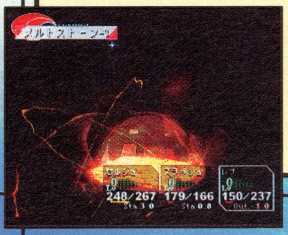
LET'S BATTLE!! VS ドラグナー

⬆コイツの弱点は黄色。ライトニングなどのエレメントで大ダメージ！

属性は緑。注意すべきは、自分のHPを回復するヒールウインドだ。長期戦になりかねないのでスタミナに注意しよう。

LET'S BATTLE!! VS 巨大ネバルー

⬇弱点はズバリ赤。メルトストーンやバーニングなどの強力なエレメントで攻めよう。



青属性のモンスター。くらうと一定時間回避率がダウンするねばねばや、凍結して動けなくなる取り込みなど、こちらの行動を封じようとしてくるぞ。

進行ルート

ガルドーブ
↓
オバーサの浜
↓
アル二村
↓
水龍の島
↓
死炎山

死炎山を越えるには、水龍の加護が必要。めざすは水龍の島だ!!

イベント3

水龍の島へ何処に眠る青の龍

仲間になるキャラ➡なし

燃えさかる死炎山を越えろ!!

次元転移でホームの水龍の島へ。アル二村でボートを借りれば簡単に行けるぞ。水龍の島に着いたら、ドワッフを倒して島の中心へ向かおう。水龍に会うことができるぞ!!

1 「星色のお守り袋」を使い水龍の島へ

アナザーの水龍の島には、水龍はいない。オバーサの浜から次元転移をして、元の世界の水龍の島へ行くのだ。

➡オバーサの浜から、次元転移でホームに戻ろう!!

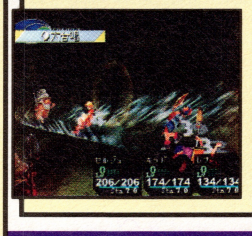
LET'S BATTLE!! VS ワッホイタンク

エレメント弾&全体攻撃などを使ってくる。緑属性の攻撃エレメントを使いまくれ!!

➡エレメント弾は属性の相性が悪いと大ダメージを受ける。

LET'S BATTLE!! VS ドワッフ

ヒドラ沼のときと、ほとんど変わらない攻撃をしてくるぞ。大合唱だけに気をつけていれば、問題なく勝てる相手だ。



LET'S BATTLE!! VS ソルトン、シュガール

トラップエレメントの使いかたを教えてくれるための戦闘だ。トラップの方法がわかったら、1人ずつ確実に倒していこう。

2 死炎山のマグマを「氷の息」で凍らせろ!!

マグマ地帯は歩くとダメージを受けてしまう。氷の息を使ってマグマを凍らせてから進もう。

⬆宝箱は取れなくなるが、マグマ地帯に入る前に使おう。

LET'S BATTLE!! VS カーシュ・ソア・マルチェラ

全体攻撃をしてくるマルチェラ、カーシュを中心に攻撃していけば、問題なく勝てる。全体攻撃を受けたらリカバーで回復だ。

LET'S BATTLE!! VS チビ炎龍

強力なファイアブレスを吐いてくる。先天属性が青のキャラは、一撃で倒される可能性があるので、リバイブは必須だ。

クロノ・クロス

進行ルート

天下無敵号てんかむてきごう
↓
船内せんない

霧の中から現れたあやしげな船に潜入!! はたして船の正体は!?

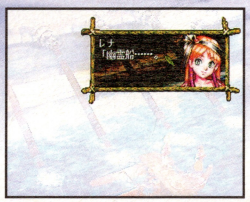
イベント2

海の悪夢 亡者のうたう舟歌か

仲間になるキャラ→ツマル、ドク、メル

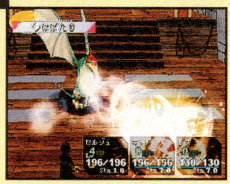
ボートに乗り 隠者の待つ小屋へ!!

海上にただよう霧の中に船を進めると、あやしげな船に出会う。隠者の小屋で聞いた幽霊船の話は本当だったのか!? 真実はキミの目で確かめよう。



⬆深い霧の中を進むあやしい船。はたして本当に幽霊船か!?

LET'S BATTLE!! VS パーサス らっしゅまる



HP500、先天属性が赤のらっしゅまる。基本どおり青の攻撃エレメントを配置して戦おう。

LET'S BATTLE!! VS パーサス ファルガ

先天属性が青だが、さまざまな攻撃エレメントを使ってくる。ハイマッスル後の攻撃力も要注意だ。回復系エレメントを多く配置して戦いにのぞもう。

カギを入手して 船倉から脱出せよ!! ①

船倉から脱出したら、外へ続く扉のカギを探し、甲板へ向かうのだ!!

⬆扉が閉まっているのを確認してから扉の話を聞いてまわろう。

LET'S BATTLE!! VS パーサス 大亡者

⬇全員に効果のあるプレス系の攻撃をガンガン使ってくるぞ。

マナフィーブルを使われる前に、強力な攻撃エレメントは使ってしまおう。通常攻撃が強力なので、回復重視の戦法がいいぞ。

LET'S PARTY

ツマル

天下無敵号の船内で、逃げまわるツマルに話しかければ仲間にできる。

ドク

ガルドーブでキッドを助けない選択をして、天下無敵号を脱出した後ガルドーブへ行くと仲間になってくれるぞ。

メル

キッドを助けた後、エレメントを盗んだメルを追う。その後キッドがパーティにいる時ガルドーブで仲間に。

進行ルート

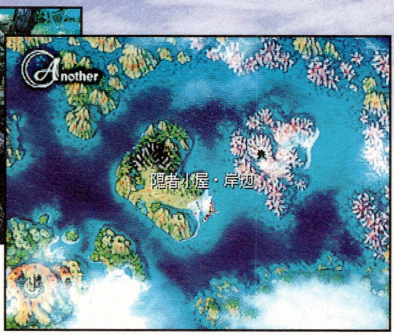
テルミナ
↓
隠者の小屋

かつての龍騎士から、ヤマネコや蛇骨の過去を聞きだすのだ。

イベント1

隠者の小屋　もうひとりの剣士

仲間になるキャラ→グレン、ママチャ、スカール



⬆➡ワールドマップ上に浮かぶ名もない島。そこにラディウスが住む隠者の小屋がある。

幽霊船の正体をあばくのだ!!

古龍の砦に向かう前に、隠者の小屋へ向かおう。ここにいる元龍騎士のラディウスは、ヤマネコについての情報や、幽霊船の噂などを話してくれるぞ。

LET'S BATTLE!! VS ツクヨミ

⬆ツクヨミのくり出す月刃は強力。受けたらすぐ回復だ。

ツクヨミの先天属性が黒なので、白の攻撃エレメントを多く配置しておこう。フォトンやシューティングがオススメ。

ヤマネコのしわざ!! 襲いくるツクヨミを倒せ!! 1

⬆どうやらヤマネコの命令で小屋を焼きはらったようだ。

島に着くと、ツクヨミが待ちかまえていた!! 背後には焼けおちた小屋が!! ラディウスは無事なのか!?

LET'S PARTY

スカール

溺れ谷、影切りの森、ガルドーブ、ヒドラ沼、水龍の島、亡者の島で骨を入手し、テルミナで仲間に。

ママチャ

グレンと同じように、キッドを助けないルートを選んでいれば、コルチャではなくママチャが仲間になる。

グレン

ガルドーブでキッドを助けないルートを選び、テルミナで花屋との会話を聞いていれば仲間にできる。

2つの世界の間に巨大な謎が…

今回の舞台はココだ!!

もう1つの世界(アナザー)

もとの世界(ホーム)

海上を移動することで舞台はさらに広がる!!

物語は、テルミナなどがあるエルニド本島から、外海の島々を中心に展開。また、アナザーではコルチャのバンカーボート、ホームではイシトの軍用ボートで、それぞれ海上を移動できる。

目次

クロノ・クロス 超次元ガイドブック 下巻

イベント1：隠者の小屋　もうひとりの剣士 ―― 4
イベント2：海の悪夢　亡者がうたう舟歌か ―― 5
イベント3：水龍の島へ　何処に眠る青の龍 ―― 6
イベント4：古龍の砦　古の龍たちが夢の跡 ―― 7
イベント5：次元の狭間　さまよえる魂たちよ ―― 9
イベント6：闇からの帰還　新たなる旅立ち
イベント7：失われた扉　孤立する世界と人と ―― 10
イベント8：テルミナ　龍騎士団の光と影 ―― 11
イベント9：マブーレ　人外の者たちの村にて ―― 12
イベント10：血塗られた魔剣　グランドリオン ―― 13
イベント11：死海　神に見すてられた地にて ―― 14
巻末付録　：アイテム&エレメントをゲットしよう!! 16

ゲーム

スクウェア
発売日／99年11月18日
機種／プレイステーション
ジャンル／RPG
価格／6800円（税別）

©1999スクウェア　キャラクターデザイン：©1999スクウェア／©スクウェア結城信輝

このソフトは上記コンビニエンスストアでも販売いたします。また、四国スパーでもお求めになれます。

"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
©1999 スクウェア　キャラクターデザイン：©1999 スクウェア／©1999 結城信輝

読めない物語。

あなたに「先」は読ませない。
予想、裏切る。想像、絶する。期待、超える。
それがクロノ・クロス。
扉は開いた。
旅立て、未知の驚きを求めて。

SQUARESOFT

スクウェア・ユーザーサポート　PHONE:03-5496-7117（月～金 10:00～18:00 祝祭日は除く）
株式会社スクウェア　〒153-8688 東京都目黒区下目黒1-8-1　アルコタワー
ホームページ http://www.square.co.jp/~cross/

CHRONO CROSS
クロノ・クロス
Vジャンプ
Vジャンプ2月特大号ふろく②
クロノ・クロス
超次元ガイドブック
下巻
仲間とともに謎を解明!!
中盤戦の見どころを徹底攻略!!